

Pol7 – Die Polaroid alike App



Der einfachste Weg zum Pol7 Bild

- Kamera oder eigene Bilder benutzen
- Bildausschnitt wählen
- Bild mit Polaroid ähnlichem oder anderen Effekten speichern

Pol7 – MainPage



Startseite einer Polaroid App

1. Polaroid = Foto (?)
→ Also ist die Kamera das, was ich will!
2. Bereits vorhandene Bild auswählen
3. Hilfe

Pol7 – HelpAndAbout und PhotoChooser



Pol7
Schritt für Schritt zum Pol7 Bild

Kamera oder Bilder
Mit dem Kameraauslöser kannst du hier direkt ein Bild aufnehmen. Ansonsten wähle eines aus deinen Bildern aus.

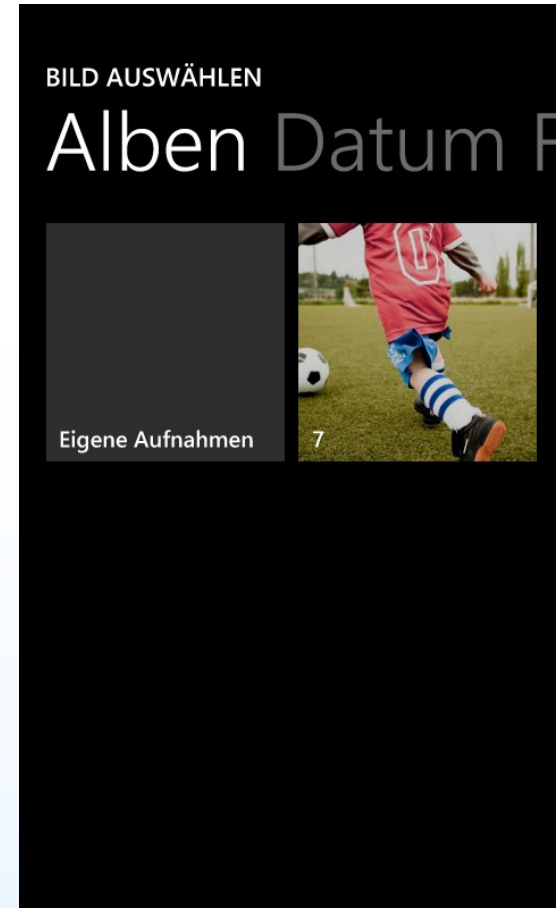
Ausschneiden
Das Fenster zeigt dir den Ausschnitt für dein Pol7 Bild. Verschiebe und ziehe es auf dem Bild bis es den Ausschnitt trifft.

Mit Effekt speichern
Hier kannst du verschiedene Effekte auf den Ausschnitt legen. Wenn du den richtigen Effekt hast, speichere das Bild.

Pol7 ist von Jörg Heilmann und Harry Werkmeister

BILD AUSWÄHLEN
Alben Datum F

Eigene Aufnahmen 7

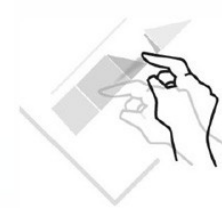
A screenshot of the 'BILD AUSWÄHLEN' (Select Image) screen. It shows a grid of image thumbnails. The first thumbnail is a dark grey rectangle with the text 'Eigene Aufnahmen' (Own Photos) and the number '7' below it. The second thumbnail shows a person in a red soccer jersey and blue shorts kicking a soccer ball on a grass field.

Pol7 – ImageEditPage

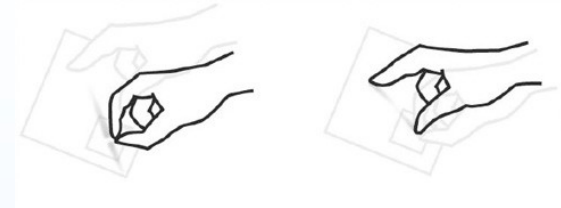


Bild Ausschnitt

1. Verschieben



2. Skalieren



3. Natürlich nur auf dem Bild!

Pol7 – ImageEditPage - Overlayer



Pol7 – ImageViewPage

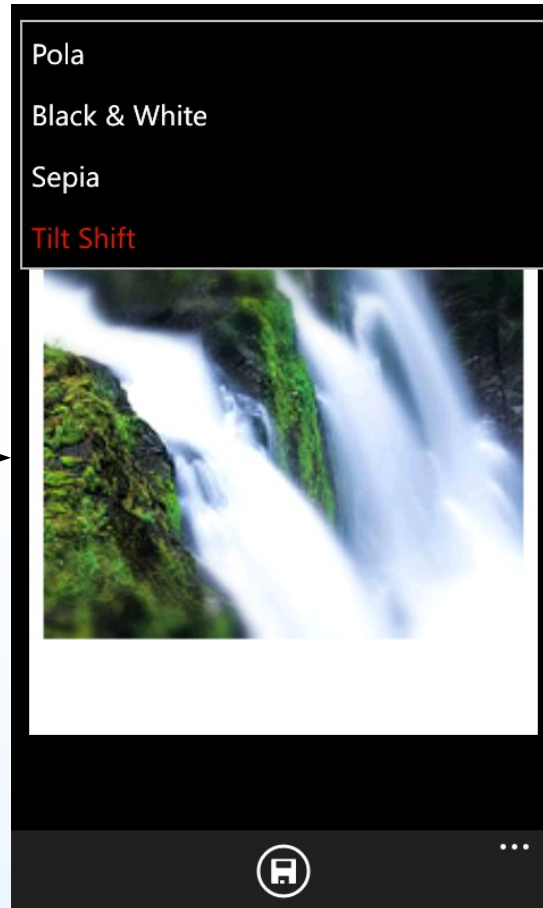


Bild Effekte

Effekte:

- Pola („Polaroid“)
- Black & White
- Sepia
- Tilt Shift

Effekte werden via `Pixels int[]` auf die Bitmap angewendet

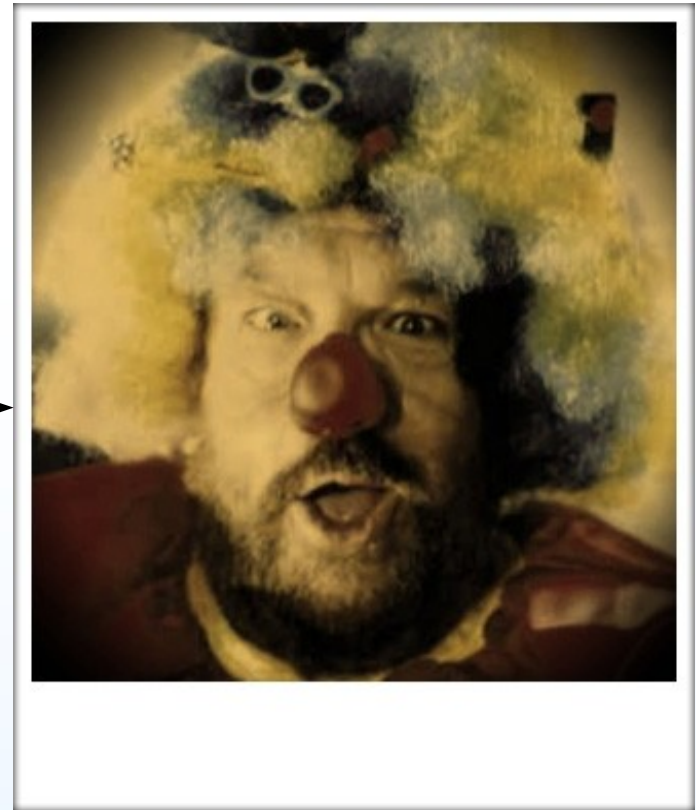
- effizient, da außerhalb vom UI Thread

René Schulte aus Dresden

★★★★★ Thanks You baby!

<http://picfx.codeplex.com/>

PoI7 – das Ergebnis



Pol7 – ... Exceptions und Marketplace Test

OverflowException

```
//if (a < 0) a = byte.MaxValue;

// Set pixels
resultPixels[targetOffset + x] =
    (byte)(a) << 24 |
    (byte)(destPixels[idx + 1] * 255) << 16 |
    (byte)(destPixels[idx + 2] * 255) << 8 |
    (byte)(destPixels[idx + 3] * 255);

resultPixels;
```

destPixels[idx + 3] * 255	22.025465
(byte)(destPixels[idx + 2] * 255) << 8	27904
(byte)(destPixels[idx + 1] * 255) << 16	9175040
(byte)(a) << 24	-16777216

⚠ OverflowException wurde nicht behandelt.

OverflowException

Hinweise zur Fehlerbehebung:

- [Dividieren Sie nicht durch 0.](#)
- [Für diese Ausnahme die allgemeine Hilfe aufrufen.](#)

Marketplace Test:

Leider noch zu
Speichereffizient

[FEHLER] : Die maximale Speicherauslastung durch die Anwendung beträgt 100,06 MB. Dies überschreitet den maximal zulässigen Betrag von 90 MB. Beachten Sie, dass dies zur Ablehnung der Zertifizierung Ihrer Anwendung führen kann. Weitere Informationen finden Sie in den Anforderungen für die Anwendungszertifizierung für Windows Phone unter <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=223631>.